Umgang mit Komplexitätsfallen und Unsicherheit in Projekten – Lernen von Piloten und Einsatzteams

Dr. Edgar Weiss

Stiftungsprofessur und Fachbereichsleitung für Persönlichkeitsbildung und
Methodenkompetenz

- „Der Beitrag der Human-Factors-Forschung zum Management von Unsicherheit in projektorientierten Organisationen“
- Gefördert von der Stadt Wien
- Laufzeit: 2016-2020
- **Ziel:** Entwicklung von Möglichkeiten und organisatorischen Instrumenten zum Umgang mit Unsicherheit und Unerwartetem in Projekten und projektorientierten Organisationen auf der Basis von Erkenntnissen der Human-Factors-Forschung

Kognitive Einschränkungen und falsche Entscheidungen

Primäre Faktoren für Flugzeugabstürze

**In mehr als 80%
der Unfälle war
der Kapitän der
fliegende Pilot**

Quelle: Boeing Aircraft Corporation, 1990

Autorität, Hierarchie und damit verbundene kognitive Beschränkungen

Zu steil

Optimal

Zu flach

Autoritäres Auftreten erzeugt ein Hierarchiegefälle und erschwert damit das Ansprechen von Fehlern und das Aufzeigen anderer Sichtweisen.

Es geht um die Kultur, wie wir miteinander arbeiten.

Probleme der Fehlervermeidung: "Schweizer Käse" Metapher

**Falsche Entscheidungen, latente Schwachstellen,
fahrlässiges Handeln, etc.**

**Schutzschilde,
Barrieren und
Sicherungen**

Quelle: Reason 1997

Ansatzpunkte der Human-Factors-Forschung

Anteil von PilotInnenfehlern an Flugzeugabstürzen

Heutige Projektwelt

we live in a **VUCA** World

Ambiguität:

Mehrdeutigkeit von Informationen verlangt nach kritischer Analyse

Volatilität:

Rasche Veränderungen verlangen rasche Entscheidungen

Unsicherheit:

Geringere Planbarkeit, mehr Agilität

Komplexität:

Mehr Ursache-Wirkungs-Beziehungen als erfassbar

by **design**doppel

Umgang mit Komplexität und Unsicherheit

Projektmanagement

Situation
Awareness

Offene
Teamkultur

Transparente
Entscheidungs-
prozesse

Non Blaming
Fehlerkultur

Übertragung der Erkenntnisse der Human-Factors-Forschung auf
das Projektmanagement

Typische Komplexitätsfallen

- **Symptom und Problem** werden gleichgesetzt (repariert wird was gerade gesehen wird)
- **Lineare Extrapolation** der Vergangenheit (confirmation bias)
- **Erlernete Sorglosigkeit (Hedonismus, Nachahmung, Kontrollillusion)**
- Wahrung des **Bildes der eigenen Handlungsfähigkeit** (Vermeidung von kognitiver Dissonanz)
- Entweder **endlose Planungsschleifen** oder **aktionistische Vereinfachung** (Depression versus Schizophrenie)
- Überbewertung des **aktuellen Motivs** (Projektlaufzeit, Zeitvertrag, Aufsichtsratssitzung) ohne Wirkzusammenhänge in der Zukunft zu berücksichtigen

Was lässt sich von **HROs** auf Projektarbeit übertragen?

Cynefin Framework

Cynefin Framework

Komplex Viele Unbekannte Orientierungsmuster vorhanden Nichts ist vorhersehbar Kreativität und innovative Ansätze sind notwendig	Kompliziert Ursache und Wirkung sind nicht offen ersichtlich Mehrere richtige Antworten Expertise ist gefragt
Chaotisch Keinerlei Ursache und Wirkungszusammenhänge sind bekannt Turbulenzen Hoher Zeitdruck	Einfach Wiederholbare Muster Eindeutigkeit Klare Ursachen und Wirkungen Richtige Antwort

Unterschiede erkennen

Komplex

Kompliziert

Chaotisch

Einfach

Soziale Systeme (unorderd) < - > Maschinenmodelle (orderd)

Unterschiedliche Vorgangsweisen

Komplex Emergent practice: Probe → Sense → Respond Experiment (Fail early)	Kompliziert Good practice: Sense → Analyze → Respond
Chaotisch Novel practice: Act → Sense → Respond	Einfach Best practice: Sense → Categorize → Respond

Soziale Systeme (unorderd) < - > Maschinenmodelle (orderd)

Wie soll die **PROJEKTLEITUNG** handeln?

Davor

- Sensemaking, Teambuilding, Kompetenz statt Status
- Ermutigung des Teams zu Kritik, Sichtbarmachung der Diversität
- Entscheidungswege transparenz gestalten
- → Human Factors Training

Währenddessen

- Stabilisierung der emotionalen Situation
- Entscheidungsverantwortung abgeben: Empowerment des Teams
- Bereitschaft zu schnellen Lösungen
- Kontinuierliche Berichte an Top-Management

Danach

- Lernprozesse in Gang bringen
- Lernen aus „Near misses“
- Non-Blaming Fehlerkultur

Wie soll die ORGANISATION handeln?

Davor

- Klare Spielregeln und definierte Informationsflüsse
- Offene Fehlerkultur etablieren
- Verhandlungsbefugnis an Projektleitung

Währenddessen

- Professionelle Improvisation zulassen
- Konstruktiver Umgang mit Meinungsunterschieden
- Loslösung der EntscheidungsträgerInnen von anderen Projektaktivitäten

Danach

- Fehlerdokumentation und Erfahrungsberichte einfordern, organisationales Lernen sicherstellen
- Advocatus diaboli und Team promoten

Kultur der Offenheit

NAVIGATION DURCH DIE VUCA-WELT

- **Kommunikation versus Zeitrestriktion:** Vermeidung von information overflow, intensive und selektive Kommunikation.
- **Ziel und Vision versus Flexibilität:**
 - JA zu klaren Zielen! ABER der Weg dorthin muss flexibel sein!
 - JA zur Planung, sie bleibt wichtig! ABER kein Glaube an 1:1 Realisierung
- **Struktur versus Autonomie:** Klare Kommunikations- und Entscheidungsstrukturen, innerhalb derer flexibel agiert werden kann.
→ Intelligent handhabbare, formale Strukturen!